

7 de julho

Por Que Piscamos?

Escutem bem este segredo: nem todos vamos morrer, mas todos nós vamos ser transformados, num instante, num abrir e fechar de olhos, quando tocar a última trombeta... Os mortos serão ressuscitados como seres imortais, e todos nós seremos transformados. I Coríntios 15:51 e 52.

Nossos olhos piscam para proteger, lubrificar e limpar o nosso globo ocular. Esse movimento acontece sem que a gente perceba. É como as batidas do coração ou como o próprio ato de respirar. Nós simplesmente piscamos. Como o ato é controlado pelo sistema nervoso autônomo (comandado, evidentemente, pelo cérebro), nossa percepção nem é incomodada.

Se não piscássemos, nossas pálpebras ressecariam em pouco tempo e o olho racharia. Se por alguma razão alguém perde a habilidade de piscar, tem de ter outro sistema alternativo de lubrificação dos olhos ou ficará cego em pouco tempo.

Cada piscadela dura apenas cinquenta milésimos de segundo. Considerando que piscamos 24 vezes por minuto, isso quer dizer que nesse mesmo espaço de tempo nossos olhos ficam 1,2 segundo sem enxergar a luz. Assim, um homem de setenta anos deu piscadas suficientes para permanecer 21 dias sem enxergar. Isso descontando o período em que ele dormiu com os olhos fechados.

Uma piscadela ou cinquenta milésimos de segundo é o tempo que dura mentalmente o sono dos mortos. Segundo a Bíblia, tanto faz ter morrido há milhares de anos ou apenas alguns meses antes da volta de Cristo. Para os que vão ressuscitar, o tempo de espera parecerá o mesmo, o tempo de uma piscada de olhos. Isso quer dizer que os que dormiram no Senhor não estão sentindo o tempo passar. Deus os está guardando em um estado de inconsciência, livres de toda dor. Quando o arcanjo soar a trombeta, eles ressurgirão em glória para reencontrar aqueles dos quais foram separados.

Se você já perdeu um ente querido que a morte levou, lembre-se de que a separação não será para sempre. Apenas uma piscada de olhos e estaremos juntos novamente para nunca mais dizer adeus. Essa é a promessa do Senhor.