

3 de julho

## Fim Das Pragas

Ouvi outra voz do Céu, dizendo: Retirai-vos dela, povo Meu, para não serdes cúmplices em seus pecados e para não participardes dos seus flagelos. Apocalipse 18:4.

*Em termos modernos, a praga é uma doença fatal. Na Bíblia, o termo é usado para descrever certo número de desastres entre os quais estão doenças fatais e outros eventos naturais que levam à morte. Nos tempos antigos, catástrofes naturais eram consideradas atos de Deus executados para um ou outro propósito; geralmente como algum tipo de punição. Agora que a ciência se tomou tão avançada, de modo geral acredita-se que Deus nada tem a ver com tais desastres. O que você pensa a respeito?*

Durante a Idade Média, a palavra "praga" geralmente se referia à peste bubônica, ou morte negra. Milhões de pessoas morreram dessa praga. Cólera é outra doença que tem sido classificada como praga. Ela pode matar uma pessoa em apenas um dia, e se não houver medicamento disponível. Calcula-se que pelo menos a metade da população da área atingida poderá morrer da doença.

A mais recente praga de âmbito mundial foi a "influenza" de 1918, que matou mais de 20 milhões de pessoas. Como resultado dessa experiência, bem como do avanço da ciência médica e desenvolvimento de medidas preventivas de imunização, parece que tais surtos não são tão prováveis agora como eram no passado. Órgãos do Governo, como as Secretarias da Saúde, foram estabelecidos para acabar com tais epidemias.

Quando se perguntou aos peritos de um Centro de Controle de Enfermidades se jamais haveria uma outra praga, eles responderam: "Provavelmente não." Será que essa é uma resposta encorajadora?

Se você acredita na Bíblia, sabe que haverá pelo menos uma última praga em forma de doença (Apocalipse 16:1 e 2). O Centro de Controle de Enfermidades não terá poder algum sobre tal surto. Não podemos depositar muita confiança na afirmação do homem, mas quando Deus diz que "praga nenhuma chegará à tua tenda" (Salmo 91:10) essa é uma forma de segurança na qual podemos confiar.