

17 de março

## Aprendendo a Aprender

Quando eu era garota no Sri Lanka, a maior parte das roupas que usávamos não era comprada em shoppings. Eu usava sandálias de couro quase o tempo todo, mas quando precisava de sapatos fechados, eu os mandava fazer num sapateiro chinês, um homem que tinha um sorriso permanente nos lábios. Ele era capaz de fazer praticamente tudo que seus clientes quisessem. Eu só precisava mostrar-lhe uma foto do sapato que eu queria, depois ficava de pé num pedaço de papel pardo, onde ele desenhava meu pé (isso fazia cócegas). Nunca vou me esquecer de um par de sapatos clássico, azul e branco, que ele fez para mim.

Mas sapatos não eram a única coisa que eu mandava fazer naquela época. Como não havia shoppings no Ceilão, minhas roupas eram feitas por um alfaiate. Eu levava o tecido e mostrava uma fotografia, e ele fazia o vestido ou a calça comprida para mim. Era divertido ter tantas escolhas! É claro que o alfaiate era muito bom naquilo que fazia, pois confeccionava as roupas sem moldes.

Você acha que um bom alfaiate nasce sabendo o que sabe? É claro que não! Ele tem que praticar muito anos antes de ser considerado um especialista. Um sucesso leva a outro; um erro leva a um aprendizado; até que finalmente o alfaiate é capaz de fazer qualquer coisa que seus clientes queiram, e tudo que faz cai bem nos clientes.

A Bíblia nos dá conselhos práticos de como aprender a ser um sucesso. Leia isto em Eclesiastes 9:10: "Tudo o que você tiver de fazer faça o melhor que puder." Separe tempo para aprender todas as palavras novas que a professora vai dar num ditado. Não se contente em fazer o exercício de matemática; faça-o bem-feito. Lembre-se de que você não vai para a escola por causa do seu professor ou dos seus pais. Você vai à escola por você mesmo. Seu futuro depende de quão bem você aprenderá as coisas que seus professores lhe explicam. Então, faça seu melhor para aprender tudo que puder. Quanto melhor você aprender da primeira vez, mais fácil será quando voltar a esta matéria.

NANCY