

1 de outubro

Hipócrates

Te propus a vida e a morte, a bênção e a maldição: escolhe, pois a vida.
Deut. 30:19.

Se você resolver ser médico, um dia será matriculado numa escola de medicina. Se terminar o curso com sucesso, chegará o dia em que se formará. Nesse dia, você fará o juramento de Hipócrates. Nesse juramento, você promete fazer sempre o melhor para ajudar as pessoas e para ajudar a manter os segredos que elas confiarem. Essas eram as palavras que Hipócrates, que viveu 450 anos antes de Cristo, solicitava dos médicos a quem ele ensinava.

Muito tempo antes de Hipócrates pensar em ser médico, ele se desenvolveu, como o fazem todos os meninos, brincando e desfrutando a vida. Voltemos agora a 2.438 anos atrás, quando Hipócrates tinha 10 anos de idade.

- Esperem um pouco - disse Hipócrates a seus amigos, Filiseu e Herefon.

- Aristan está reunindo os colegas para um jogo de ostracinda disse Filiseu. - Vamos reunir-nos no campo que fica atrás da casa.

Quando todos os meninos se reuniram, escolheram Aristan e Hipócrates como capitães. Hipócrates fez um risco no chão com um pau.

- Todos os que pertencem ao meu time, fiquem do lado direito. Do lado esquerdo, os que pertencem ao time de Aristan - ordenou Hipócrates.

Os meninos pararam na fila da direita, cerca de 30 cm de distância da linha, olhando para Hipócrates, que estava em pé no meio deles. Hipócrates tinha na mão um caco de cerâmica branco de um lado e preto do outro.

- Eu escolho o preto. Aristan fica com o branco. Estão prontos?

Os músculos dos meninos estavam tensos enquanto aguardavam que Hipócrates atirasse o caco de cerâmica para o ar. Ele o fez, gritando: "Noite ou dia?" O time do "Dia" correu pelo campo, perseguido pelo time da "Noite". Todo aquele que era tocado, era levado para a prisão. Quando todos foram presos, a brincadeira recomeçou. Desta vez, Aristan atirou para cima o caco de cerâmica, e gritou: "Noite ou dia!" A vida na Terra assemelha-se às vezes a uma grande brincadeira com cerâmica. Estamos todos de um lado ou do outro. Pertencemos ao lado dos poderes das trevas ou ao dos poderes da luz. Cada um de nós deve escolher de que lado quer brincar. Posso dizer-lhe com certeza que a "Noite" vai perder. O "Dia" vai ganhar. Que lado você escolhe?