

12 de agosto

William Barret Travis

Portanto tomai toda a armadura de Deus para que possais resistir no dia mau, e, depois de terdes vencido tudo, permanecer inabaláveis. Efésios 6:13.

- Sant' Anna está a caminho com cinco mil mexicanos - disse o Tenente-Coronel William Travis a seu grupo de cento e cinquenta texanos.
- Não há meios de defendermos a cidade de San Antônio. Vamos recuar até Álamo e detê-los, até que venham mais reforços.

- Ótimo plano - concordou Davy Crockett.

- Por quanto tempo poderemos detê-los? - perguntou James Bowie.

- Dez dias. .. talvez duas semanas - disse Travis. - Certamente a ajuda virá antes disso. Por alguma razão, não temos outra escolha a não ser abandonar San Antônio e deixá-la para Sant' Anna. Mas isto está fora de questão. Devemos defender nosso chão.

Cinco dias depois que o cerco começou, um mensageiro foi até a pequena cidade da fronteira, Washington-on-the-Brazos com a seguinte mensagem enviada por Travis:

"Para o povo do Texas e todos os americanos no mundo... O inimigo está exigindo nossa rendição... Eu respondi à exigência com um tiro de canhão e nossa bandeira ainda tremula orgulhosamente na muralha.

Nunca me renderei... Venham ajudar-nos com toda rapidez. " Em cinco de março, as armas de Álamo silenciaram. A munição estava escassa. Sant' Anna e seus homens escalaram o muro e mataram todos os defensores do forte. Os texanos haviam lutado bravamente até o fim, usando seus mosquetes como cacetes. Eles ficaram fiéis ao chamado de seu comandante: "Nunca se render." Está você pronto para lutar por sua fé em Jesus até o fim? Isso pode acontecer algum dia. Então você precisará da coragem de William Travis para permanecer firme. Terá você aquela força? Se você se render agora, envergonhado de testemunhar de Jesus, você também se renderá depois. Se você não resiste agora às pequenas tentações de Satanás, será muito mais fácil não resistir quando vierem as grandes. Agora é o tempo de colocar toda a armadura de Deus. Agora é o tempo de decidir: "Nunca me renderei."