

26 de outubro

Flicka

"E sereis entregues até por vossos pais, irmãos, parentes e amigos; e matarão alguns dentre vós." S. Lucas 21:16.

Quando eu vi Flicka pela primeira vez ele era um feixe de pêlos pretos e castanhos. Tinha apenas seis semanas de idade e o mais vivo filhote de pastor-alemão. Queríamos um cão, e minha esposa Millie teve a oportunidade de obter esse filhote, assim o levamos e demos-lhe o nome de Flicka.

Um dia resolvemos que ele teria lições de adestramento. Assim, minha esposa se dispôs voluntariamente a levá-lo para as lições. Ao voltar para casa, ela me dizia o que ele havia aprendido, então eu fazia exercícios com Flicka e o treinava a fazer as coisas que um cão é treinado a fazer na aula de adestramento. Era um cão muito ativo e aprendia muito rápido. Era um bom estudante e eu estava contente com seu progresso.

Chegou a noite do exame final e eu devia levá-lo através dos seus métodos de treinamento. Chegamos ao parque e entramos no recinto fechado da quadra de tênis e juntamente com os outros cães e proprietários iniciamos o exercício de "graduação". Flicka estava tendo uma atuação excelente. Enquanto os outros cães estavam correndo em volta, ele estava calmo e obediente. Tudo estava indo bem e estávamos orgulhosos de Flicka. Então fomos informados de que devíamos pôr os cães em pé e deixá-las. Ele ficou ali enquanto o instrutor ia de cão em cão. Quando ele chegou a Flicka, alguma coisa pareceu "assombrá-lo", ele saiu correndo. Foi bom que tivéssemos um cercado na quadra de tênis, ou ele poderia ainda estar correndo. Ele me decepcionou e foi reprovado em sua "graduação".

Haverá muitos que serão decepcionados por seus pais, amigos e outros membros da família, porque eles não se tornaram cristãos. Jesus diz que naquela ocasião devemos permanecer fiéis a Ele, porque Ele nunca nos decepcionará ou desapontará, e nós os que somos fiéis, obteremos a coroa da vida. Peça a Jesus nesta manhã que o ajude a ser-Lhe um amigo' fiel, porque Ele permanecerá fiel a você e nunca o decepcionará.